

نموذج وصف المقرر

● اسم المقرر				
Human Computer Interaction(HCI)				
● رمز المقرر				
COM28				
● الفصل / السنة				
الفصل الثاني/2023-2024				
● تاريخ إعداد هذا الوصف				
2024/4/15				
● أشكال الحضور المتاحة				
حضور				
● عدد الساعات الدراسية (الكلي)/ عدد الوحدات (الكلي)				
30				
● اسم مسؤول المقرر الدراسي (إذا اكثر من اسم يذكر)				
الاسم: م.م. سماح جليل سبع الأيمل : samahjalil@uodiyala.edu.iq				
● اهداف المقرر				
اهداف المادة الدراسية				
<ul style="list-style-type: none"> ● لدراسة ارتباط الإنسان بالآلة، وعليه فهو علم مستمد من ناحيتين هما دراسة الإنسان ودراسة الآلة. من ناحية الآلة يتعلق الأمر برسوميات الحاسوب وأنظمة التشغيل ولغات البرمجة، ومن ناحية الإنسان، فهناك نظرية التواصل والتصميم الصناعي والعلوم الاجتماعية وعلم النفس الإداري. 				
<ul style="list-style-type: none"> ● استراتيجيات التعليم والتعلم <p>استراتيجيات التعليم والتعلم لمادة تفاعل الإنسان والحاسوب يمكن أن تشمل مجموعة متنوعة من الطرق والتقنيات التي تساعد في تحسين فهم الطلاب واكتسابهم للمفاهيم والمهارات في هذا المجال منها:</p> <p>التعلم التفاعلي: يشجع هذا النهج الطلاب على المشاركة الفعالة في العمليات التعليمية، سواء عن طريق النقاشات الجماعية، أو الأنشطة التفاعلية على الإنترنت، أو حتى تطبيقات الواقع المعزز التي تسمح للطلاب بتجربة المفاهيم عملياً.</p> <p>التعلم القائم على المشكلات: يعتمد هذا النهج على تقديم مشكلات وتحديات حقيقية يمكن للطلاب أن يتفاعلوا معها باستخدام المفاهيم التي تم تعلمها. يمكن لهذه الاستراتيجيات تعزيز فهم الطلاب لكيفية تطبيق المفاهيم في حل المشكلات العملية.</p> <p>التعلم التعاوني: يشجع هذا النهج على العمل الجماعي وتبادل المعرفة بين الطلاب. يمكن أن يشمل ذلك المشاريع الجماعية، أو النقاشات الصغيرة، أو حتى التعلم من خلال التدريبات التعاونية عبر الإنترنت.</p> <p>استخدام التكنولوجيا: يمكن استخدام التكنولوجيا لتعزيز تجربة التعلم، مثل استخدام البرمجيات التفاعلية، أو المحاكاة، أو الوسائط المتعددة لتوضيح المفاهيم الصعبة بشكل أفضل.</p>				
● بنية المقرر				
الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم	اسم الوحدة او الموضوع	طريقة التعلم
				طريقة التقييم

			المطلوبة		
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Introduction to HCI		2	1
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Human perception		2	2
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Human perception and information processing		2	3
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Models of human computer interaction		2	4
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Interaction design basics		2	5
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	HCI in the software process		2	6
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Evaluation techniques		2	7
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Midterm exam		2	8
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Usability		2	9
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Fundamentals of information visualization		2	10
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Space perception and presenting data in space		2	11
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Understanding Users		2	12
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	User interface design		2	13
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Project presentation		2	14
اختبار شفهي او تحريري	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	Project presentation		2	15

• تقييم المقرر

توزيع الدرجة من 100 على وفق المهام المكلف بها الطالب مثل التحضير اليومي والامتحانات اليومية والشفوية والشهرية والتحريرية والتقارير الخ

• مصادر التعلم والتدريس

	الكتب المقررة المطلوبة (المنهجية أن وجدت)
1-Ben Shneiderman , Catherine Plaisant," Designing the User Interface: Strategies for Edition, 2004, Addison Wesley, ISBN th Effective Human-Computer Interaction," 4 032119786. 2-Alan D, Janet E. Gregory D. Russell B.," Human-Computer Interaction," 2003, entice Hall, ISBN 0130461091 rentice Hall, ISBN 0130461091	المراجع الرئيسية (المصادر)
	الكتب والمراجع الساندة التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير....)
	المراجع الإلكترونية ، مواقع الانترنت