

## نموذج وصف المقرر

اسم المقرر	
<b>compiler</b>	
1. رمز المقرر	
<b>301COLT1</b>	
2. الفصل / السنة	
<b>الفصل الأول/2023-2024</b>	
3. تاريخ إعداد هذا الوصف	
<b>2024/4/15</b>	
4. أشكال الحضور المتاحة	
<b>حضور</b>	
5. عدد الساعات الدراسية (الكلي)/ عدد الوحدات (الكلي)	
<b>60</b>	
6. اسم مسؤول المقرر الدراسي ( إذا اكثر من اسم يذكر)	
الاسم: <b>م. وسن احمد علي</b> الأيميل: <b>wasanahmed83@gmail.com</b>	
7. اهداف المقرر	
اهداف المادة الدراسية	تعريف الطالب بالمراحل الاساسية الستة للمترجم وكيفية عمل كل مرحلة لفهم كيفية تحويل الكود الاساسي الى برنامج خاص بالحاسبة <b>أ- الاهداف المعرفية</b> 1- تعريف الكود الخاص بالبرنامج 2- توظيف الكود في خدمة النظام 3- تعريف الخطوات المهمة في تصميم الكود 4- تحديد انواع الاخطاء الممكن حدوثها خلال التصميم <b>ب- الاهداف المهاراتية الخاصة بالمقرر</b> 1- مهارات المعرفة -التذكر 2- مهارات التذكير والتحليل 3- مهارات الاستخدام والتطوير
8. استراتيجيات التعليم والتعلم	
الاستراتيجية	تتمثل الإستراتيجية الرئيسية التي سيتم اعتمادها في تقديم وحدة مترجم اللغة هي إشراك الطلاب في التمارين العملية لتعزيز فهمهم وتطوير مهارات التفكير النقدي لديهم. ستتضمن الوحدة مجموعة من الفصول الدراسية والبرامج التعليمية التفاعلية والتجارب العملية التي تركز على الأنشطة التي تجذب اهتمام الطلاب. ستتضمن هذه الدروس تمارين عملية حيث سيعمل الطلاب على تطبيق كافة الأساليب المستخدمة في المترجم وجميع خوارزميات المحلل اللغوي كبرامج في إحدى لغات البرمجة المتقدمة. سيساعد هذا النهج العملي الطلاب على فهم الآثار العملية للمفاهيم النظرية التي تمت مناقشتها في الفصل الدراسي.

بشكل عام، يهدف نهج تسليم الوحدات إلى إشراك الطلاب بشكل فعال، وتحسين مهارات التفكير النقدي لديهم، وتزويدهم بالخبرات العملية في معالجة الصور ومترجم اللغة. من خلال الجمع بين المعرفة النظرية والأنشطة العملية، سيقوم الطلاب بتطوير فهم أعمق لمفاهيم مترجم اللغة وتطبيقاتها في مختلف المجالات.

### 9- بنية المقرر

الأسبوع	الساعات	مخرجات التعلم المطلوبة	اسم الوحدة / أو الموضوع	طريقة التعليم	طريقة التقييم
1	2		Introduction	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
2	2		Programming Languages	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
3	2		The Analysis - Synthesis model of compilation	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
4	2		Phases of a Compiler	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب	
5	2				
6	2		Compiler structure	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
7	2		lexical analysis	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
8	2		Tokens, Patterns, Lexemes	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
9	2		Symbol Table	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب	اختبار شفهي او تحريري
10	2				
11	2		A simple approach to the design of lexical analysis	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
12	2		Regular Definitions Finite Automata (FA)	محاضرة حضورية باستخدام الحاسوب وشاشة العرض مع القلم والسيورة	اختبار شفهي او تحريري
13	2		Syntax Analysis	محاضرة حضورية	
14	2				
15	2				

### 10- تقييم المقرر

توزيع الدرجة من 100 على وفق المهام المكلف بها الطالب مثل التحضير اليومي والامتحانات اليومية والشفوية والشهرية والتحريرية والتقارير .... الخ	
1. مصادر التعلم والتدريس	
	الكتب المقررة المطلوبة ( المنهجية أن وجدت )
Compiler principles and tools	المراجع الرئيسية ( المصادر)
	الكتب والمراجع الساندة التي يوصى بها (المجلات العلمية، التقارير....)
	المراجع الإلكترونية ، مواقع الانترنت